



GUIA DEL USUARIO E-LEARNING CLASS





Iniciar E-LEARNING CLASS

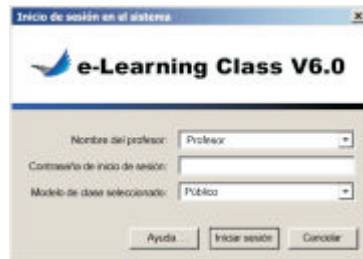
1



**Programa
Maestro**

ICONO EJECUTABLE DE E-LEARNING CLASS DOCENTE
realizar dos clic con el Mouse

2



A) Inicie el Programa Maestro.

- Se accede por el acceso de escritorio directo

- Se accede vía Menú Inicio- Programa

(Inicio => Todos los programas => Mythware => e - Learning Class 6.0 Programa Maestro)

B) **IMPORTANTE:** La primera vez que usted abre el programa usted deberá poner su nombre y una contraseña en el sistema. Este nombre será visible para sus alumnos, por tanto use uno que ellos reconozcan, por ejemplo Sra. Morales).

La primera vez que ingrese al software también estará creando una contraseña para el software, esto le asegurará que nadie excepto usted pueda entrar al sistema. Seleccione una contraseña que pueda recordar con facilidad, pero que a la vez no sea demasiado obvia para sus alumnos. Se le pedirá que ingrese la contraseña de profesor cada vez que entre al sistema. Tome en cuenta que cuando usted ingresa su contraseña, aparecerá un asterisco en el campo contraseña, por tanto, asegúrese de teclear con cuidado la contraseña correcta.

C) Ingrese a la clase virtual

3






4



**Programa
Alumno**

ICONO EJECUTABLE DE E-LEARNING CLASS ALUMNO
realizar dos clic con el Mouse

NOTA

	Alumno sin conexión o Router o el Profesor no inicio e-Learning Class
	Alumno sin conexión a la red pero el Profesor inicio e-Learning Class
	Con conexiones de red. Ya se ha establecido la conexión con el profesor.

5

Hacer Click en icono de Conectar



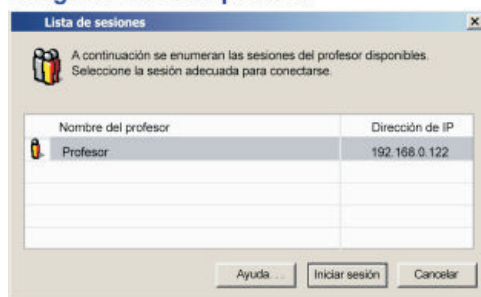
***1**

Barra de Herramientas del alumno

***1** Nota para entorno del Alumno
 Si la barra flotante no aparece debe ir a la barra de tareas y conectarlo accionando botón derecho y seleccionar "conectar"

6

Luego se inicia al pantalla

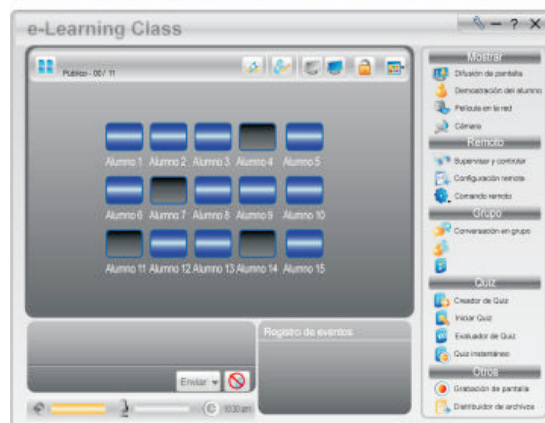


Nombre del profesor	Dirección de IP
Profesor	192.168.0.122

Ayuda... Iniciar sesión Cancelar

7

Seleccionar Profesor y hacer Click en Iniciar sesión



Registro de eventos

Enviar

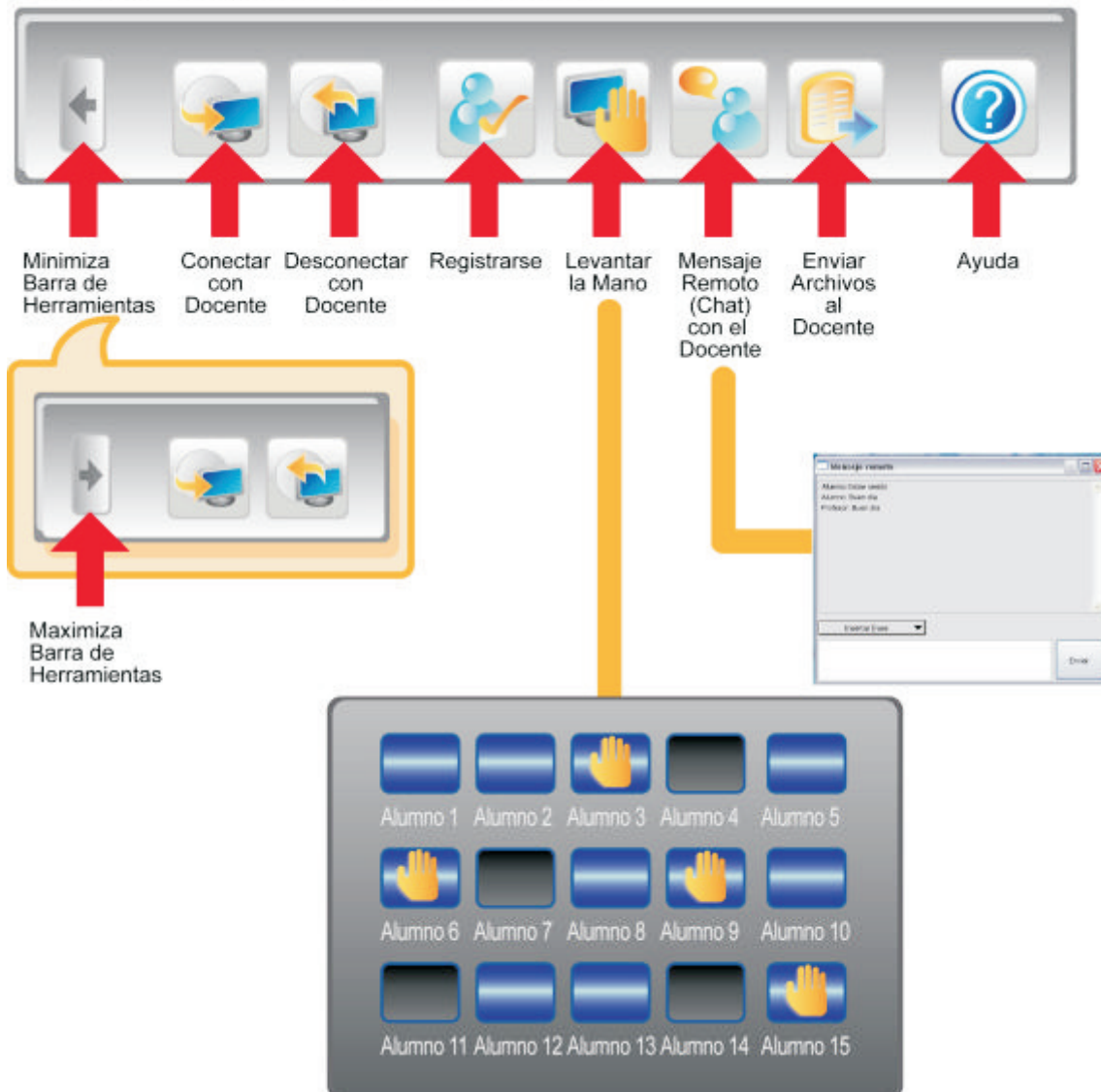
pantalla del Docente

1 Elija el Profesor con quien se desea iniciar la clase y presione "Conectar", cada profesor especificó un nombre cuando ingresaron a sus respectivas sesiones.
 2 Ingrese un nombre de alumno y presione OK para intentar unirse a la clase. Cada alumno debe proporcionar su nombre para ingresar. Todos los nombres de los alumnos se deben guardar para futuras sesiones.
 3 Espere a recibir la aprobación del Profesor



HERRAMIENTAS FLOTANTES DEL ALUMNO

Barra de Herramientas del alumno



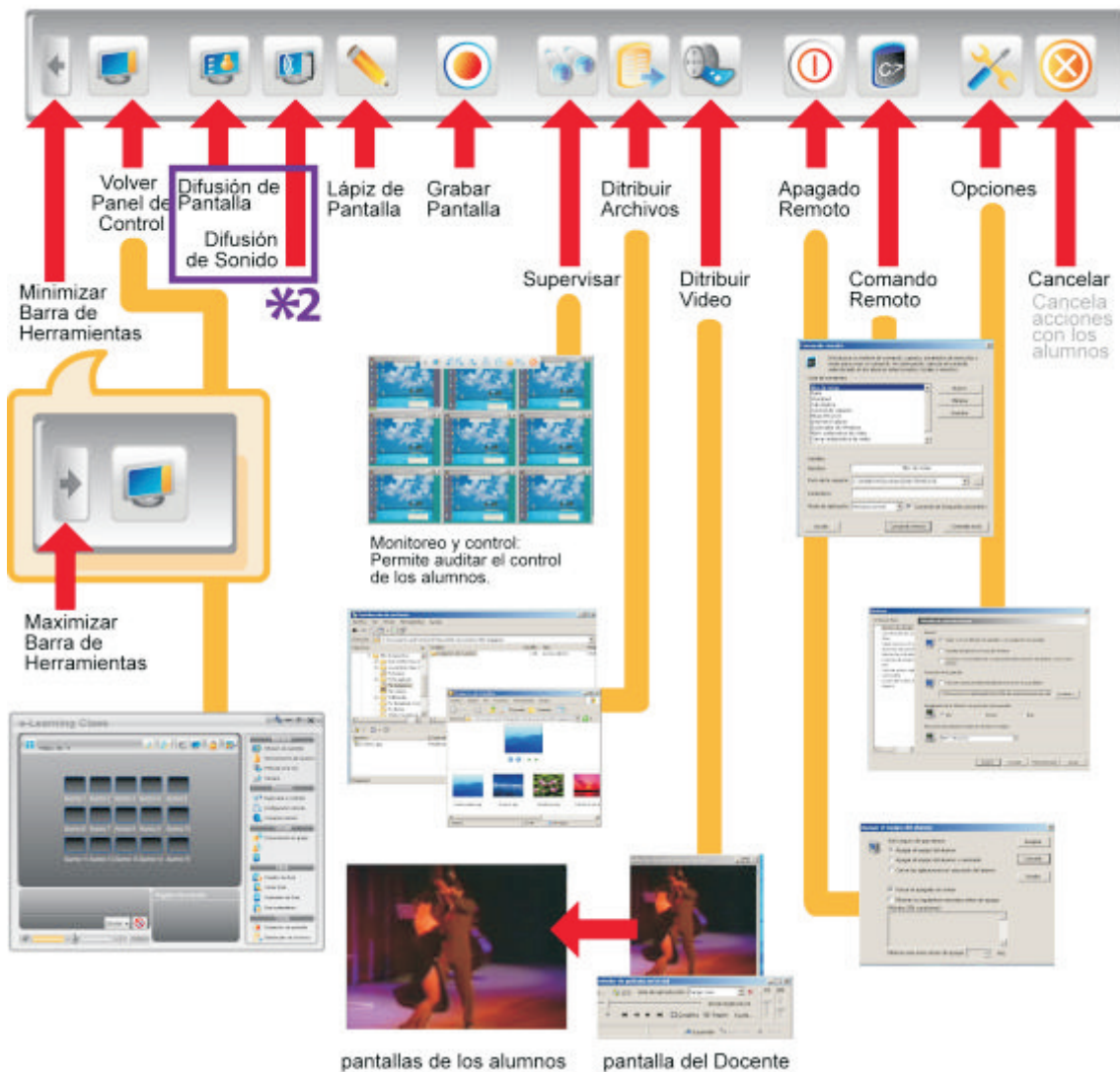
Se les solicita a los alumnos levantar la mano para llamar a atención del Docente.

La primera vez que un alumno trata de conectarse a su clase , se considera usuario no identificado, por tanto se le solicita que se registre. Usted podrá interactuar únicamente con aquellos alumnos que estén registrados en su clase, el registro se hace únicamente una vez y en el futuro los alumnos registrados ingresarán en su clase en forma automática.



HERRAMIENTAS FLOTANTES DEL DOCENTE

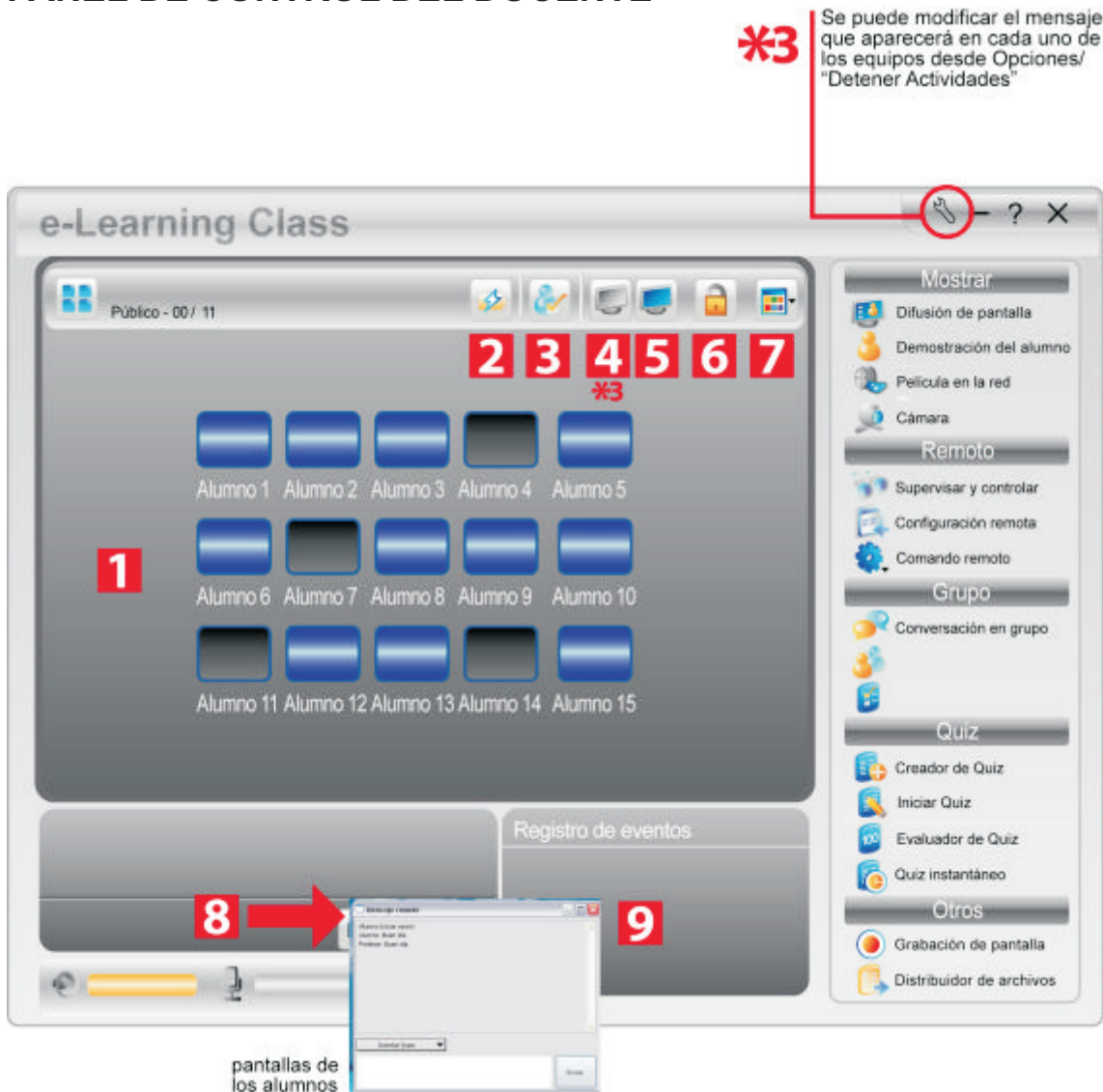
Barra de Herramientas del Maestro



*1	Nota para entorno del Alumno	La Difusión de Pantalla se refiere a la pantalla que esta utilizando el Docente o aquella que se elija de un alumno para Difundir, el mismo caso es con difusión de sonido.
-----------	-------------------------------------	---



PANEL DE CONTROL DEL DOCENTE



***3** Se puede modificar el mensaje que aparecerá en cada uno de los equipos desde Opciones/ "Detener Actividades"

1 Clase Modelo: Representación de Classmate PC en tu salón de clases.

2 Baterías Alumnos: Muestra el estado de carga de la batería o conexión a la red eléctrica de las Classmate

3 Registro: Muestra el Registro de Alumnos

4 Silencio: Muestra una pantalla en negro con letras amarillas "Por favor, hace SILENCIO, el profesor va a explicar un tema nuevo" (ver *3 en la parte superior en esta página).

5 Activar clase: Restaura la funcionalidad de las Classmate PC.

6 Bloqueo de clase: obliga a los estudiantes a conectarse a la clase luego del reinicio de la Classmate

7 Ver: Alterna o icono Ver informe.

8 Chat: Mensajes los estudiantes y el Profesor.

9 Registro de eventos: muestra un registro de conectividad de las Classmate PC durante la clase.

pantallas de los alumnos

1. Clase Modelo: Representación de Classmate PC en tu salón de clases.
2. Baterías Alumnos: Muestra el estado de carga de la batería o conexión a la red eléctrica de las Classmate
3. Registro: Muestra el Registro de Alumnos
4. Silencio: Muestra una pantalla en negro con letras amarillas "Por favor, hace SILENCIO, el profesor va a explicar un tema nuevo" (ver *3 en la parte superior en esta página).
5. Activar clase: Restaura la funcionalidad de las Classmate PC.
6. Bloqueo de clase: obliga a los estudiantes a conectarse a la clase luego del reinicio de la Classmate
7. Ver: Alterna o icono Ver informe.
8. Chat: Mensajes los estudiantes y el Profesor.
9. Registro de eventos: muestra un registro de conectividad de las Classmate PC durante la clase.



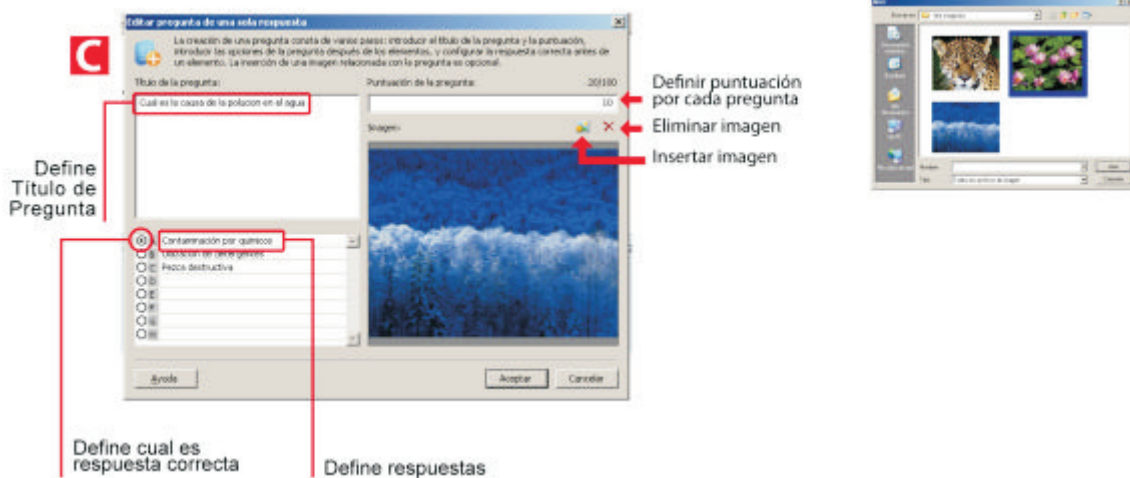
ADMINISTRADOR DE EVALUACION (QUIZ) CREAR EVALUACION (QUIZ)

A



The screenshot shows the 'Crear de Quiz' window with a 'Quiz' menu overlay. The menu includes: 'Creador de Quiz', 'Iniciar Quiz', 'Evaluador de Quiz', and 'Quiz instantáneo'. Red circles and arrows indicate the 'Agregar' button in the top toolbar and the 'Agregar grupo de preguntas' option in the dropdown menu.

C



The screenshot shows the 'Definir pregunta de una sola respuesta' dialog box. Annotations include: 'Define Titulo de Pregunta' pointing to the 'Titulo de la pregunta' field; 'Define cual es respuesta correcta' pointing to the radio button for 'Confirmación por químico'; 'Define respuestas' pointing to the list of options; 'Definir puntuación por cada pregunta' pointing to the 'Puntuación de la pregunta' field; 'Eliminar imagen' pointing to the 'x' icon; and 'Insertar imagen' pointing to the image icon.

Características de Evaluación

Creador de Quiz: Permite a los docentes hacer una prueba con cuatro tipos de preguntas
Inicio Cuestionario: Permite a los docentes distribuir e iniciar el examen.
Evaluador de Quiz: Permite calificar a los estudiantes.
Quiz instantáneo: Permite emitir preguntas realizadas en forma rápida, difundirlas y evaluarlas en el momento.

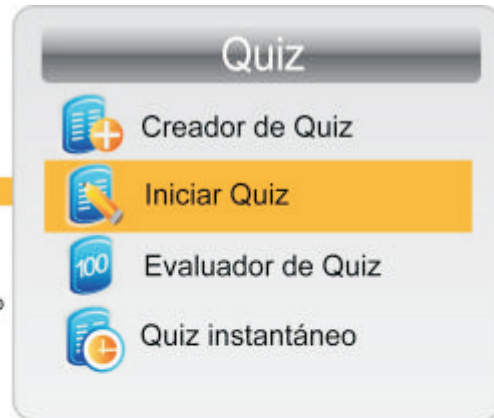
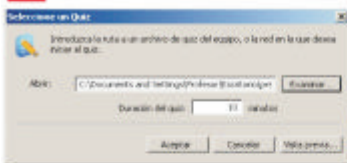
Crear Evaluaciones (Quiz)

- 1- Hacer clic en Creador de Quiz
- 2- Se abre pantalla A
- 3- Hacer clic en Agregar Pregunta de una sola respuesta
- 4- Definir título, preguntas, respuesta correcta e insertar imagen.
- 5- Guardar Evaluación

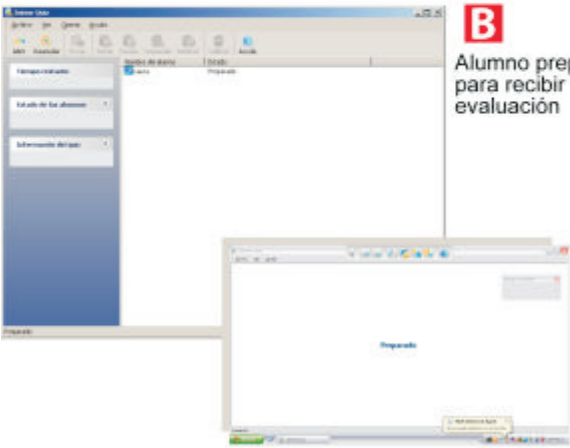


ADMINISTRADOR DE EVALUACIONES(QUIZ) INICIAR EVALUACION (QUIZ)

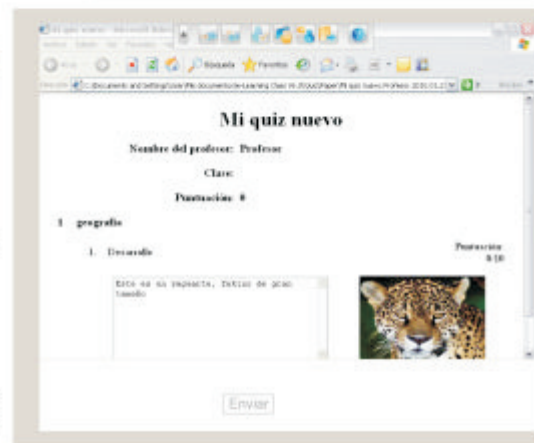
A Selección Evaluación



B Alumno preparado para recibir evaluación

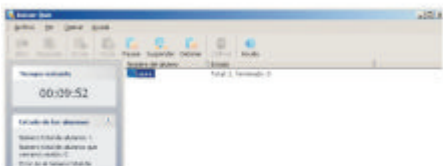


C Alumno ha recibido evaluación con éxito

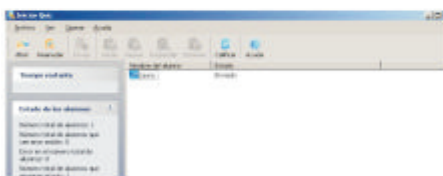


Pantalla del alumno de la evaluación

D Alumno ha terminado la evaluación



E Alumno envía la evaluación



Iniciar Evaluaciones (Quiz)

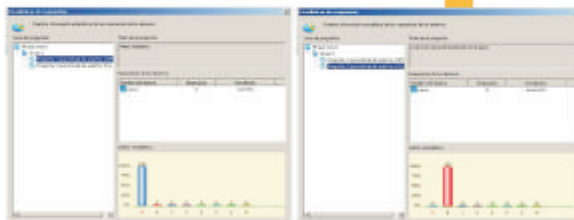
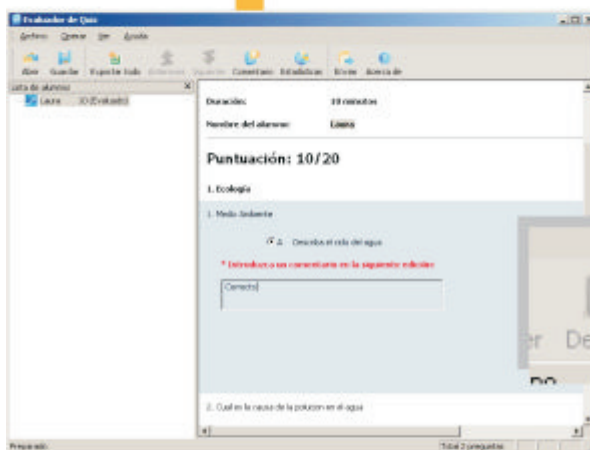
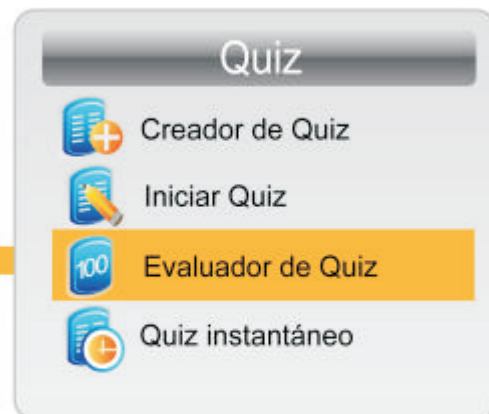
- 1- Hacer clic en Iniciar de Quiz
- 2- Se abre pantalla A
- 3- Seleccionar evaluación creada
- 4- Enviar la evaluación a todos los alumnos o a los que quiera seleccionar.
- 5- Los alumnos recepcionan la evaluación
- 6- El profesor decide el momento en que da el inicio al examen



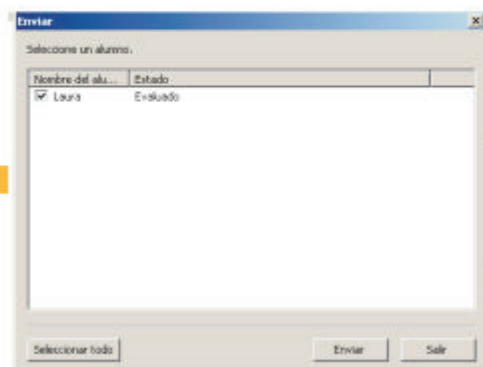
ADMINISTRADOR DE EVALUACION(QUIZ)

CALIFICAR EVALUACION (QUIZ)

A Recepción del examen concluido pueden agregarse comentarios en cada pregunta de la evaluación



B Luego de la corrección de la evaluación se genera una estadística



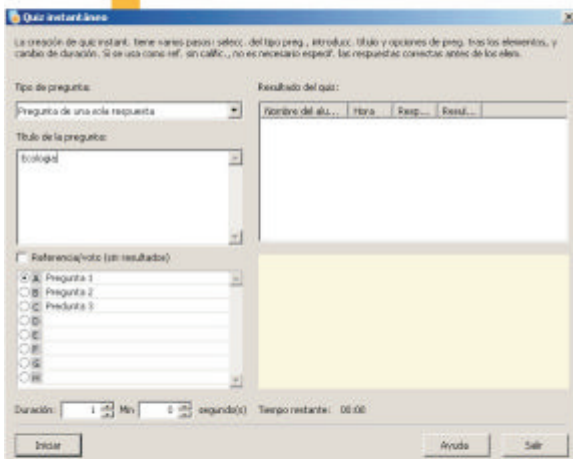
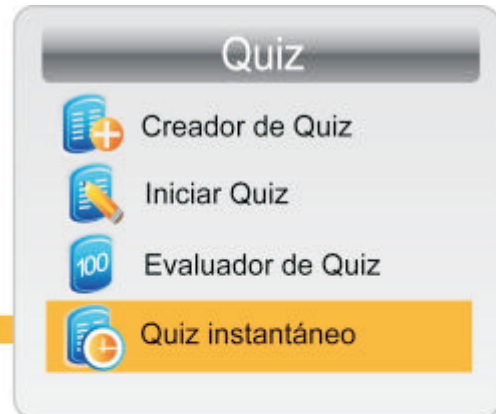
C Por último se reenvía la evaluación corregida al alumno.



ADMINISTRADOR DE EVALUACION (QUIZ) EVALUACION (QUIZ) INSTANTANEO

Esta la posibilidad de realizar Evaluaciones instantáneas, el procedimiento es similar a la Creador de Evaluaciones

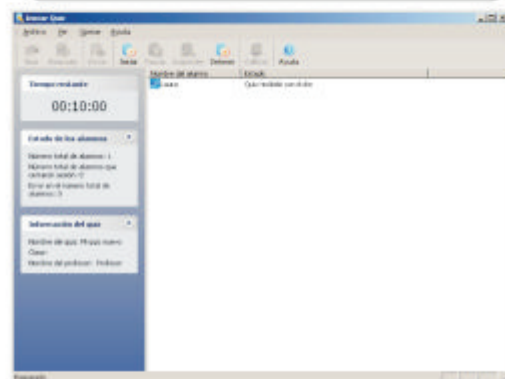
A Seleccionar tipo de Pregunta



B Asignar la o las preguntas correctas

D
Alumno ha terminado la evaluación y envía la evaluación

E
El proceso de calificación es igual al de la Evaluación



C Enviar examen todos o solos a los alumnos seleccionados

